

# FISICA I (FIS101)

---

## Clase 20 Resumen Dinámica

**Felipe Isaule**

**Jueves 18 de Mayo de 2026**



# Leyes de Newton

- Primera Ley (Principio de Inercia)

$$\vec{a} = 0$$

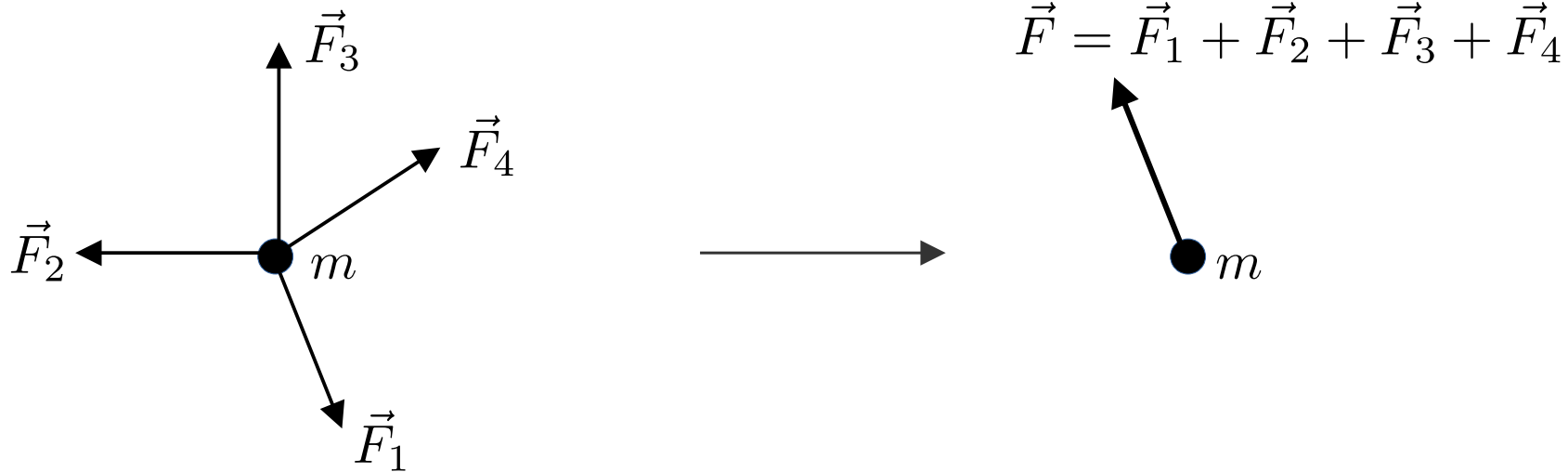
- Segunda Ley (Ley fundamental de la Dinámica)

$$\vec{F} = m \vec{a} \longrightarrow \text{Ecuación de movimiento}$$

- Tercera Ley (Principio de acción y reacción)

# Diagrama de cuerpo libre (DCL)

- En un **diagrama de cuerpo libre** o DCL dibujamos todas las fuerzas aplicadas sobre un objeto:

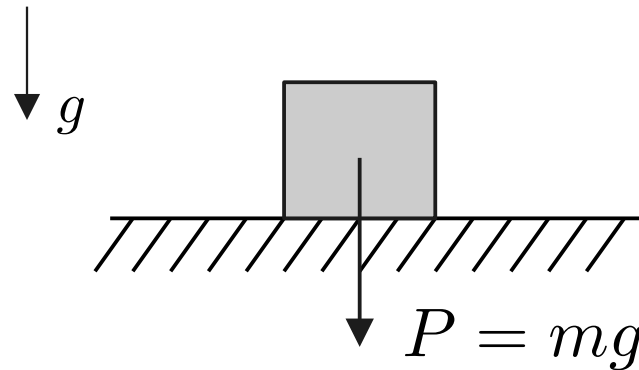


# Estrategia general de resolución de problemas

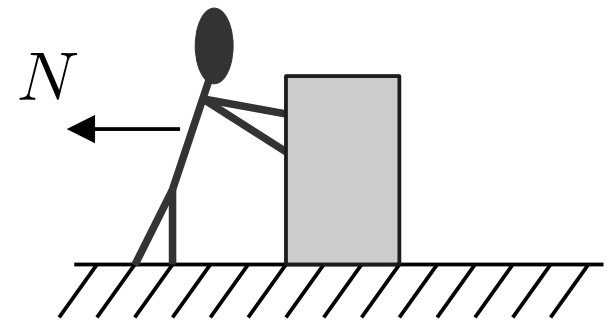
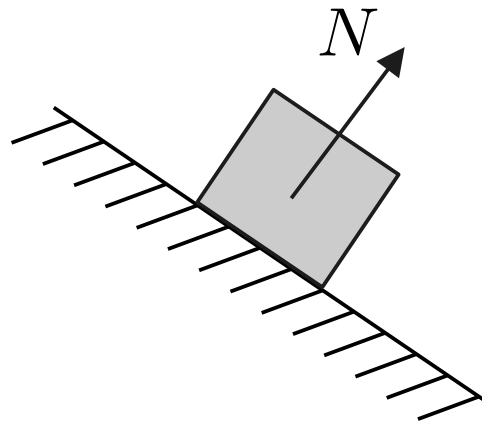
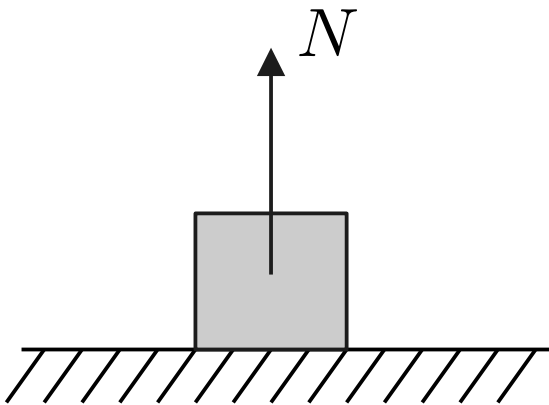
- 1) Seleccionar el **sistema de coordenadas** inercial.
- 2) Dibujar el **diagrama de cuerpo libre**.
- 3) Identificar las incógnitas.
- 4) Identificar y **descomponer** los componentes de las fuerzas si el problema lo requiere.
- 5) Formular las **ecuaciones de movimiento** a partir de  $F=ma$  para cada componente.
- 6) Resolver la **cinemática** del problema.

# Peso y normal

- El **peso**  $P$  es una fuerza constante aplicada sobre un cuerpo de masa  $m$  y va siempre en la **dirección de la superficie**.

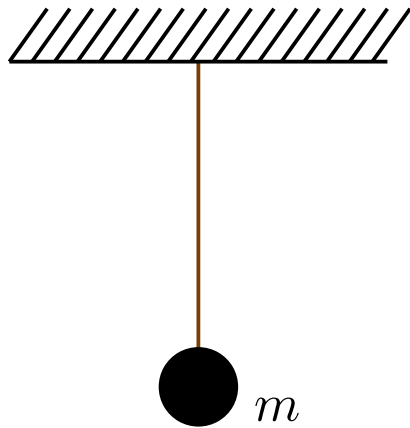


- La **normal**  $N$  es una fuerza de contacto

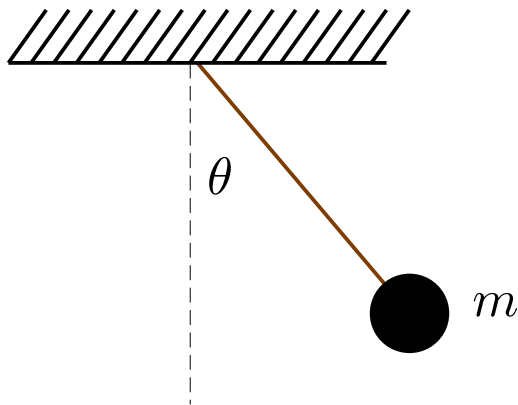
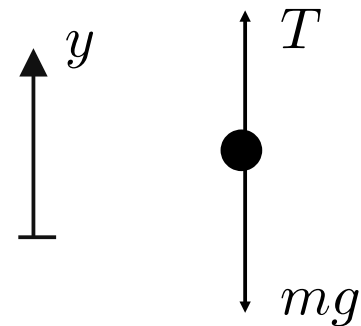


# Tensión

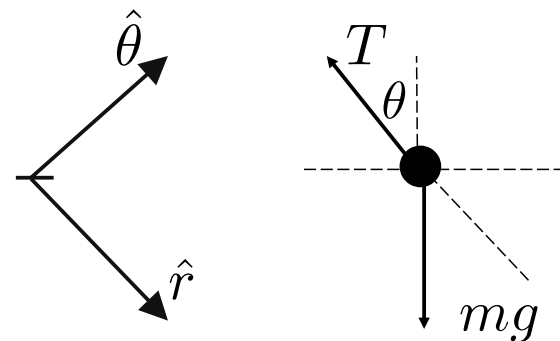
- Una **cuerda ideal** con una fuerza llamada **tensión**  $T$ . Esta tensión es **constante a través de la cuerda**.



DCL

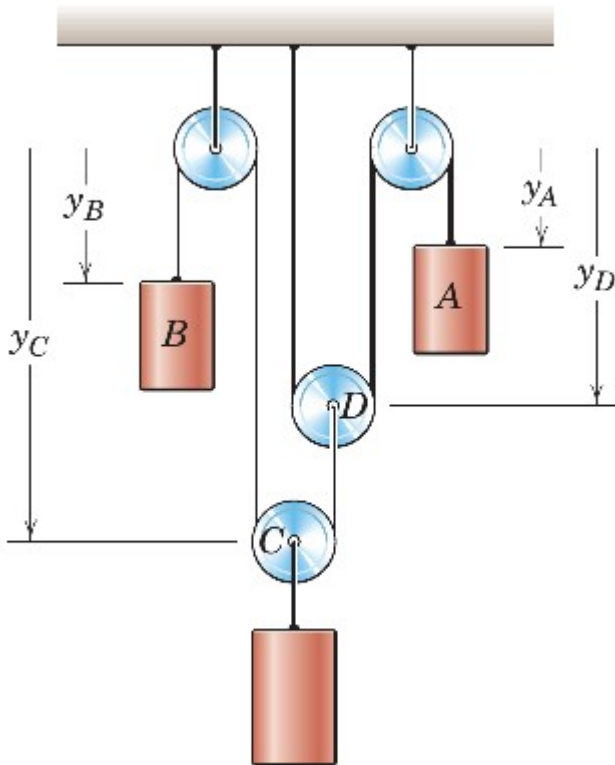


DCL



# Ligaduras

- En problemas de **ligaduras** existe una **restricción** entre las coordenadas que describen cada cuerpo en movimiento.
- Al imponer las **condiciones de ligaduras** se **reduce el número de grados de libertad**.



- Las ecuaciones de ligaduras se combinan con las ecuaciones de movimiento.
- Se debe obtener el mismo número de ecuaciones y de incógnitas.

# Fuerzas de roce de contacto

- Si dos cuerpos están en reposo entre sí, se ejerce una fuerza de **roce estático** que impide que los cuerpos se muevan.
- El roce estático es variable, pero toma un **valor máximo**

$$|\vec{F}_s| \leq \mu_s |\vec{N}| = F_{s,\max}.$$

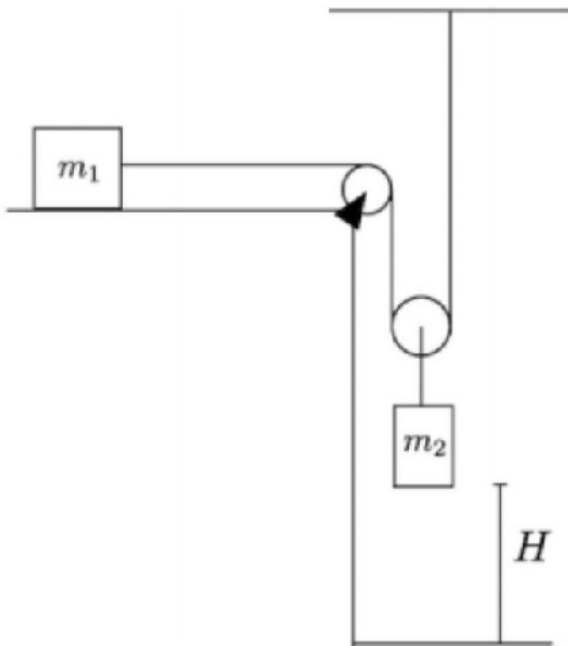
- Ya en movimiento, los cuerpos también ejercen una fuerza de **roce dinámico** que se **opone al movimiento**. Está dado por:

$$|\vec{F}_d| = \mu_d |\vec{N}|$$

- Ambas fuerzas siempre son **paralelas** a la superficie de contacto y se oponen al movimiento.
- Experimentalmente se tiene que  $\mu_s > \mu_d$ .

# Ejemplo 1

- En el sistema de la figura, el bloque de **masa**  $m_1$  se mueve sobre una superficie horizontal y está conectado, a través de una **cuerda ideal**, a una **polea** que se **puede mover verticalmente**. El bloque de **masa**  $m_2$  está unido a la polea por otra **cuerda ideal**. Calcule la **tensión** sobre la cuerda considerando que la superficie horizontal es lisa, es decir, **no hay roce**.



# Ejemplo 1

- En el sistema de la figura, el bloque de **masa**  $m_1$  se mueve sobre una superficie horizontal y está conectado, a través de una **cuerda ideal**, a una **polea** que se **puede mover verticalmente**. El bloque de **masa**  $m_2$  está unido a la polea por otra **cuerda ideal**. Calcule la **tensión** sobre la cuerda considerando que la superficie horizontal es lisa, es decir, **no hay roce**.

Las ecuaciones de movimiento:

$$-T = m_1 \ddot{x}$$

$$m_2 g - 2T = m_2 \ddot{y} \quad \longrightarrow \quad m_2 g + 2m_1 \ddot{x} = m_2 \ddot{y}$$

De la condición de ligadura:

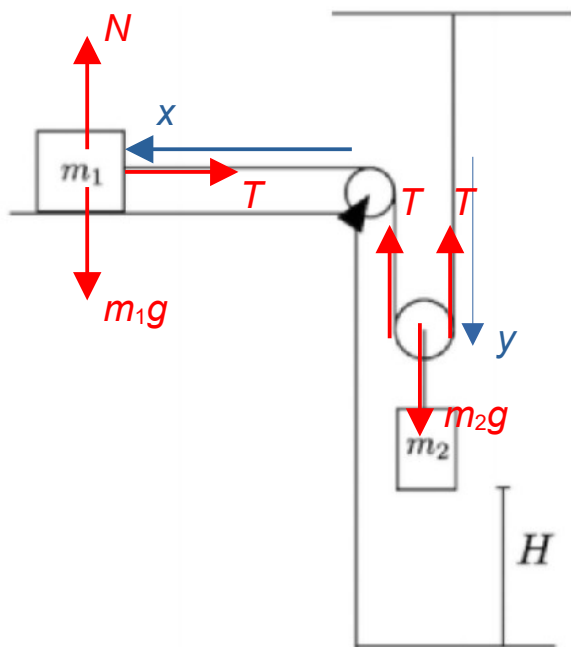
$$L = x + 2y + \text{ctes.} \quad \longrightarrow \quad \ddot{x} + 2\ddot{y} = 0$$

Reemplazando en la ecuación del bloque  $m_2$ :

$$m_2 g + 2m_1 \ddot{x} = -\frac{m_2 \ddot{x}}{2} \quad \longrightarrow \quad \ddot{x} = -\frac{2m_2 g}{4m_1 + m_2}$$

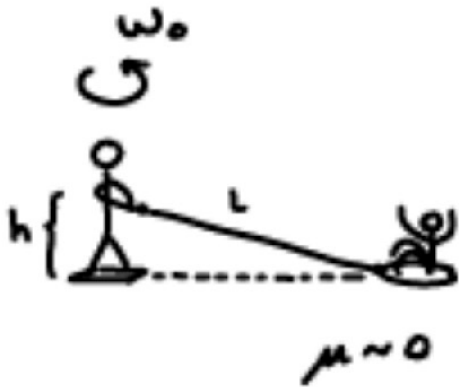
Reemplazando en la ecuación del bloque  $m_1$ :

$$\longrightarrow \quad T = \frac{2m_1 m_2 g}{4m_1 + m_2}$$



## Ejemplo 2

- Dos hermanos de igual **masa**  $m$  juegan en una **superficie con hielo**. Uno de ellos se encuentra **fijo en el suelo** por medio de zapatos con clavos, mientras que el segundo se sienta en una **plataforma de masa despreciable**, que puede deslizar sobre el hielo. El hermano fijo tira del hermano deslizante, mediante una **cuerda ideal** de **largo**  $L$  desde una **altura**  $h$ , de tal forma que el hermano en la plataforma describe un círculo girando con **velocidad angular constante**  $\omega_0$ .
  - Calcule la **tensión** que mantiene la cuerda.
  - Determine cada **normal** con que el hielo sostiene a cada hermano.
  - Determine el **valor** de  $\omega_0$  para que el hermano que gira **despegue del piso**.



## Ejemplo 2

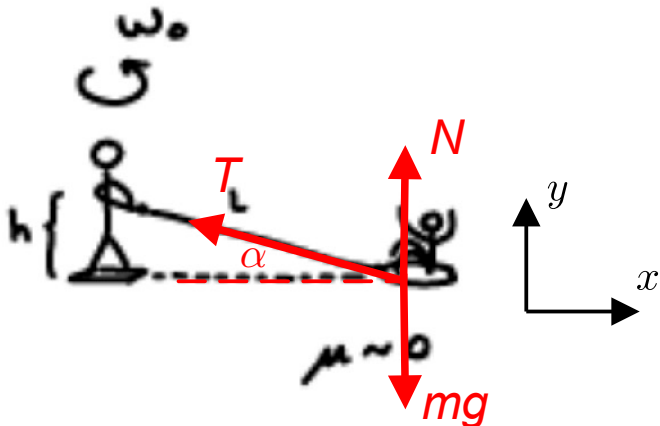
- Dos hermanos de igual **masa**  $m$  juegan en una **superficie con hielo**. Uno de ellos se encuentra **fijo en el suelo** por medio de zapatos con clavos, mientras que el segundo se sienta en una **plataforma de masa despreciable**, que puede deslizar sobre el hielo. El hermano fijo tira del hermano deslizante, mediante una **cuerda ideal de largo**  $L$  desde una **altura**  $h$ , de tal forma que el hermano en la plataforma describe un círculo girando con **velocidad angular constante**  $\omega_0$ .
  - Calcule la **tensión** que mantiene la cuerda.

Ecuaciones de movimiento:

$$\hat{x} : -T \cos \alpha = -ma_c$$

$$\hat{y} : T \sin \alpha + N - mg = 0$$

DCL:



La aceleración centrípeta es:

$$a_c = R\omega_0^2$$

El radio es:

$$R = L \cos \alpha$$

Utilizando la ecuación en x:

$$-T \cos \alpha = -m(L \cos \alpha)\omega_0^2 \quad \longrightarrow \quad \boxed{T = mL\omega_0^2}$$

## Ejemplo 2

- Dos hermanos de igual **masa**  $m$  juegan en una **superficie con hielo**. Uno de ellos se encuentra **fijo en el suelo** por medio de zapatos con clavos, mientras que el segundo se sienta en una **plataforma de masa despreciable**, que puede deslizar sobre el hielo. El hermano fijo tira del hermano deslizante, mediante una **cuerda ideal de largo**  $L$  desde una **altura**  $h$ , de tal forma que el hermano en la plataforma describe un círculo girando con **velocidad angular constante**  $\omega_0$ .
- Determine cada **normal** con que el hielo sostiene a cada hermano.

Para obtener la normal utilizamos la ecuación en  $y$ :

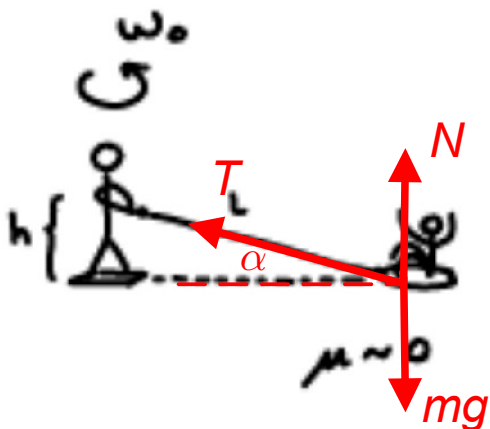
$$T \sin \alpha + N - mg = 0$$

Remplazando la tensión y usando que  $\sin \alpha = h/L$ :

$$mL\omega_0^2 \frac{h}{L} + N - mg = 0$$

Obtenemos:

$$\rightarrow \boxed{N = m(g - \omega_0^2 h)}$$



## Ejemplo 2

- Dos hermanos de igual **masa**  $m$  juegan en una **superficie con hielo**. Uno de ellos se encuentra **fijo en el suelo** por medio de zapatos con clavos, mientras que el segundo se sienta en una **plataforma de masa despreciable**, que puede deslizarse sobre el hielo. El hermano fijo tira del hermano deslizante, mediante una **cuerda ideal de largo**  $L$  desde una **altura**  $h$ , de tal forma que el hermano en la plataforma describe un círculo girando con **velocidad angular constante**  $\omega_0$ .
- Determine cada **normal** con que el hielo sostiene a cada hermano.

Nos falta la normal del hermano clavado en el piso.

Si bien los clavos ejercen una fuerza horizontal, sólo nos interesa la ecuación de movimiento en  $y$ :

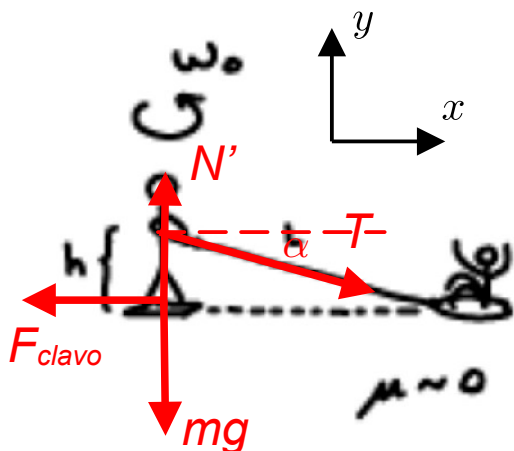
$$N' - T \sin \alpha - mg = 0$$

Reemplazando la tensión y usando que  $\sin \alpha = h/L$ :

$$N' - mL\omega_0^2 \frac{h}{L} - mg = 0$$

Obtenemos:

$$\longrightarrow \boxed{N' = m(g + \omega_0^2 h)}$$



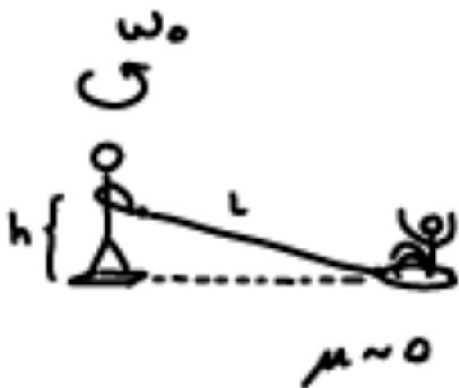
## Ejemplo 2

- Dos hermanos de igual **masa**  $m$  juegan en una **superficie con hielo**. Uno de ellos se encuentra **fijo en el suelo** por medio de zapatos con clavos, mientras que el segundo se sienta en una **plataforma de masa despreciable**, que puede deslizar sobre el hielo. El hermano fijo tira del hermano deslizante, mediante una **cuerda ideal de largo**  $L$  desde una **altura**  $h$ , de tal forma que el hermano en la plataforma describe un círculo girando con **velocidad angular constante**  $\omega_0$ .
- Determine el **valor** de  $\omega_0$  para que el hermano que gira **despegue del piso**.

El hermano se **despega** del piso cuando su **normal se hace cero**. Esto es porque **la normal es una fuerza de contacto**, y al despegarse se pierde este contacto.

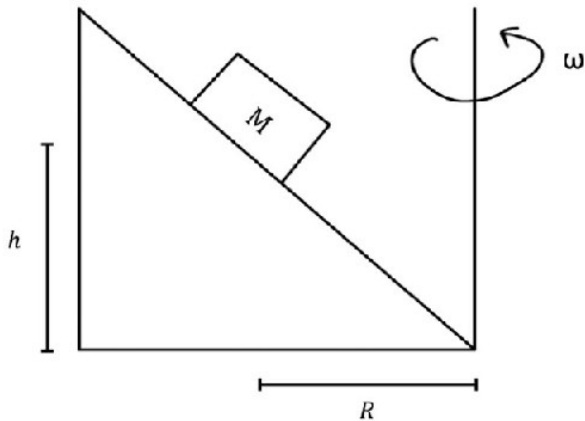
Entonces:

$$N = m(g - \omega_0^2 h) = 0 \quad \longrightarrow \quad \boxed{\omega_0 = \sqrt{g/h}}$$



## Ejemplo 3

- Un bloque de **masa**  $M$  se encuentra sobre un plano inclinado. El plano inclinado está **girando** con respecto a un eje con **velocidad angular constante**  $\omega$ . ¿Cuál es el valor de la velocidad angular para que:
  - el bloque se mantenga en **equilibrio** si **no hay roce** entre el bloque y el plano?
  - el bloque se mantenga en **equilibrio** si **hay roce** entre el bloque y el plano? Asuma un coeficiente de **roce estático**  $\mu$ .



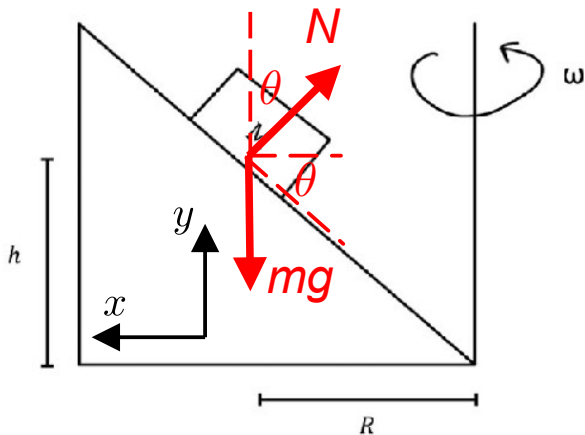
# Ejemplo 3

- Un bloque de **masa**  $M$  se encuentra sobre un plano inclinado. El plano inclinado está **girando** con respecto a un eje con **velocidad angular constante**  $\omega$ . ¿Cuál es el valor de la velocidad angular para que:
  - el bloque se mantenga en **equilibrio** si **no hay roce** entre el bloque y el plano?

Las ecuaciones de movimiento:

$$\hat{x} : -N \sin \theta = -ma_c$$

$$\hat{y} : N \cos \theta - mg \stackrel{\text{equilibrio}}{=} 0$$



La aceleración centrípeta es:

$$a_c = R\omega^2$$

Primero despejamos la normal de la ecuación en  $y$ :

$$N = \frac{mg}{\cos \theta}$$

Ahora reemplazamos la normal en la ecuación en  $x$ :

$$\frac{mg}{\cos \theta} \sin \theta = mR\omega^2 \quad \longrightarrow \quad \omega^2 = \frac{g}{R} \tan \theta$$

Finalmente, al utilizar que  $\tan \theta = h/R$ :

$$\longrightarrow \boxed{\omega = \sqrt{\frac{gh}{R^2}}}$$

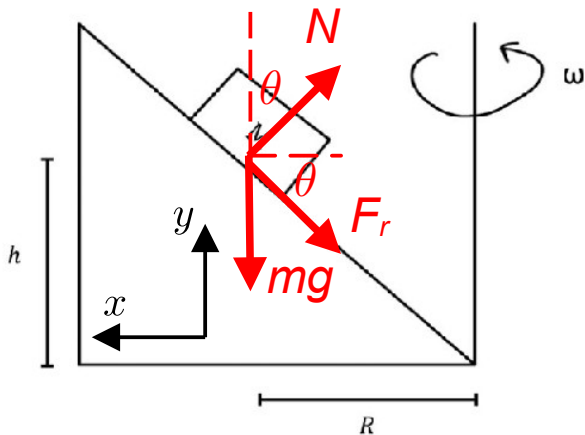
# Ejemplo 3

- Un bloque de **masa**  $M$  se encuentra sobre un plano inclinado. El plano inclinado está **girando** con respecto a un eje con **velocidad angular constante**  $\omega$ . ¿Cuál es el valor de la velocidad angular para que:
  - el bloque se mantenga en **equilibrio** si **hay roce** entre el bloque y el plano? Asuma un coeficiente de **roce estático**  $\mu$ .

Las ecuaciones de movimiento:

$$\hat{x} : -N \sin \theta - F_r \cos \theta = -ma_c$$

$$\hat{y} : N \cos \theta - F_r \sin \theta - mg \stackrel{\text{equilibrio}}{=} 0$$



La aceleración centrípeta es:

$$a_c = R\omega^2$$

Primero despejamos la normal de la ecuación en  $y$ :

$$N = \frac{mg}{\cos \theta} + F_r \tan \theta$$

Por otra parte, de la ecuación en  $x$ :

$$F_r = \frac{mR\omega^2}{\cos \theta} - N \tan \theta$$

Remplazando la normal:

$$F_r = \frac{mR\omega^2}{\cos \theta} - \left( \frac{mg}{\cos \theta} + F_r \tan \theta \right) \tan \theta$$

# Ejemplo 3

- Un bloque de **masa**  $M$  se encuentra sobre un plano inclinado. El plano inclinado está **girando** con respecto a un eje con **velocidad angular constante**  $\omega$ . ¿Cuál es el valor de la velocidad angular para que:
  - el bloque se mantenga en **equilibrio** si **hay roce** entre el bloque y el plano? Asuma un coeficiente de **roce estático**  $\mu$ .

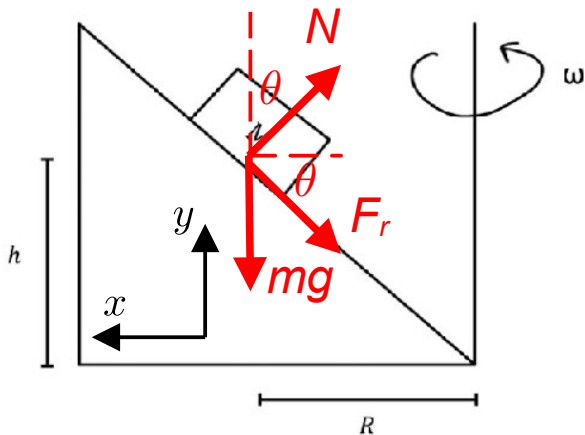
Intentamos despejar la fuerza de roce:

$$F_r (1 + \tan^2 \theta) = \frac{mR\omega^2}{\cos \theta} - \frac{mg}{\cos \theta} \tan \theta$$
$$1 + \frac{\sin^2 \theta}{\cos^2 \theta} = \frac{\cos^2 \theta + \sin^2 \theta}{\cos^2 \theta} = \frac{1}{\cos^2 \theta}$$

Obtenemos:

$$\frac{F_r}{\cos^2 \theta} = \frac{mR\omega^2}{\cos \theta} - \frac{mg}{\cos \theta} \tan \theta$$

$$\longrightarrow F_r = mR\omega^2 \cos \theta - mg \sin \theta$$



# Ejemplo 3

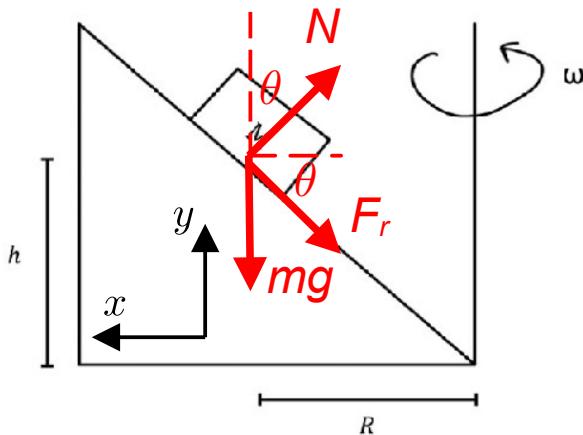
- Un bloque de **masa**  $M$  se encuentra sobre un plano inclinado. El plano inclinado está **girando** con respecto a un eje con **velocidad angular constante**  $\omega$ . ¿Cuál es el valor de la velocidad angular para que:
  - el bloque se mantenga en **equilibrio** si **hay roce** entre el bloque y el plano? Asuma un coeficiente de **roce estático**  $\mu$ .

El siguiente paso es imponer:

$$F_r \leq \mu N$$

Ya tenemos una expresión para la fuerza de roce. Nos falta la normal:

$$\begin{aligned} N &= \frac{mg}{\cos \theta} + F_r \tan \theta \\ &= \frac{mg}{\cos \theta} + \left( mR\omega^2 \sin \theta - mg \frac{\sin^2 \theta}{\cos \theta} \right) \\ &= \frac{mg}{\cos \theta} \underbrace{(1 - \sin^2 \theta)}_{\cos^2 \theta} + mR\omega^2 \sin \theta = mg \cos \theta + mR\omega^2 \sin \theta \end{aligned}$$



# Ejemplo 3

- Un bloque de **masa**  $M$  se encuentra sobre un plano inclinado. El plano inclinado está **girando** con respecto a un eje con **velocidad angular constante**  $\omega$ . ¿Cuál es el valor de la velocidad angular para que:
  - el bloque se mantenga en **equilibrio** si **hay roce** entre el bloque y el plano? Asuma un coeficiente de **roce estático**  $\mu$ .

Ahora sí imponemos la condición:

$$F_r \leq \mu N$$

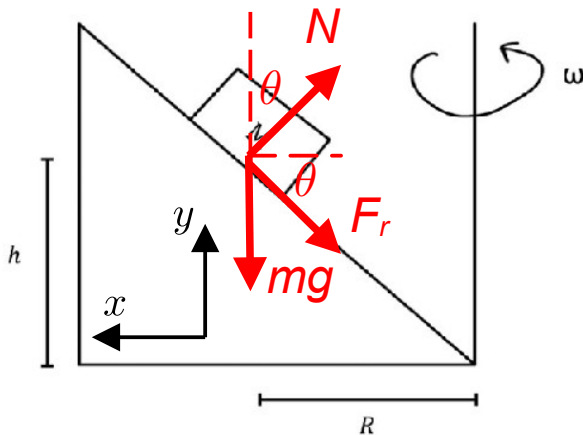
Obtenemos:

$$mR\omega^2 \cos \theta - mg \sin \theta \leq \mu(mg \cos \theta + mR\omega^2 \sin \theta)$$

Aislamos el término con  $\omega$  y cancelamos las masas:

$$R\omega^2 (\cos \theta - \mu \sin \theta) \leq g(\sin \theta + \mu \cos \theta)$$

$$\rightarrow \omega^2 \leq \frac{g \sin \theta + \mu \cos \theta}{R \cos \theta - \mu \sin \theta}$$



# Ejemplo 3

- Un bloque de **masa**  $M$  se encuentra sobre un plano inclinado. El plano inclinado está **girando** con respecto a un eje con **velocidad angular constante**  $\omega$ . ¿Cuál es el valor de la velocidad angular para que:
  - el bloque se mantenga en **equilibrio** si **hay roce** entre el bloque y el plano? Asuma un coeficiente de **roce estático**  $\mu$ .

El último paso consiste en despejar el ángulo. Utilizamos que:

$$\sin \theta = \frac{h}{\sqrt{h^2 + R^2}}, \quad \cos \theta = \frac{R}{\sqrt{h^2 + R^2}}$$

Finalmente se obtiene:

