

# FISICA I (FIS101)

---

## Clase 21 Impulso y momentum

Felipe Isaule

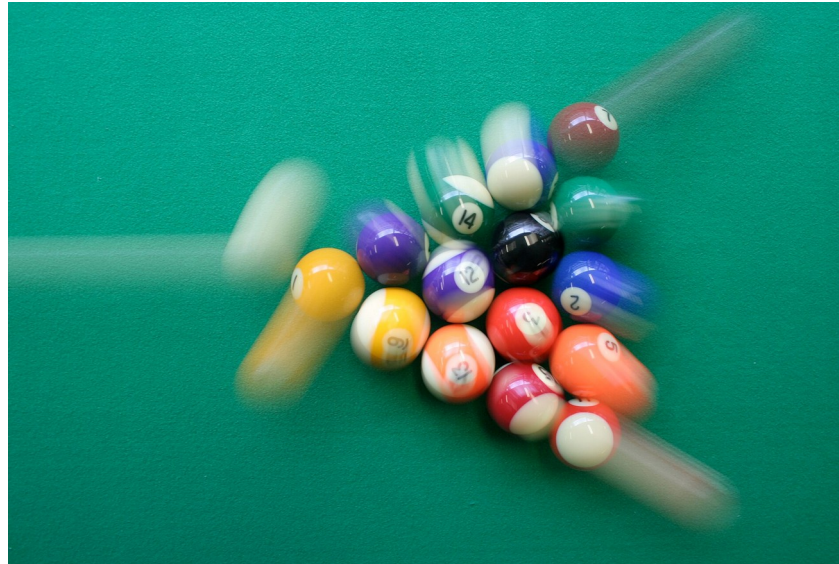
Jueves 18 de Mayo de 2026





# Momentum lineal

- ¿Cómo podemos describir el movimiento debido a **colisiones**?



- Una aplicación directa de las leyes de Newton no permite la resolución de este tipo de problemas.
- Sin embargo, problemas de colisiones son naturalmente descritos con el concepto de **momentum**.

# Momentum lineal

- La **segunda Ley de Newton** dice que la **fuerza total** aplicada a un cuerpo satisface

$$\vec{F}_{\text{tot}} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \dot{\vec{p}},$$

donde  $\vec{p}$  es el **momentum lineal** o cantidad de movimiento,

$$\vec{p} = m\vec{v}.$$

- Es decir, el **momentum es mayor a mayor masa y mayor velocidad.**

# Momentum lineal



- Un tren muy lento seguramente tendrá más momentum que un chita corriendo a alta velocidad debido a la gran masa del tren.

# Impulso

- Reordenando la segunda Ley de Newton

$$\vec{F}_{\text{tot}} = \frac{d\vec{p}}{dt} \quad \longrightarrow \quad \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{\text{tot}} dt = \int_{\vec{p}_1}^{\vec{p}_2} d\vec{p}.$$

- A la integral de la fuerza con respecto al tiempo la llamamos **impulso**:

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{\text{tot}} dt.$$

# Impulso

- Si las fuerzas son **independientes del tiempo**, el **impulso** en un intervalo de tiempo es:

$$\vec{I} = \vec{F}_{\text{tot}} \Delta t.$$

$$\Delta t = t_2 - t_1$$

- Sin embargo, si las fuerzas sí dependen del tiempo, como **aproximación** podemos utilizar la **fuerza promedio**:

$$\vec{I} = \vec{F}_{\text{tot,prom}} \Delta t.$$

# Principio de impulso y momentum

- La **diferencia de momentum** en un **intervalo de tiempo** es igual al impulso

$$\vec{I} = \int_{\vec{p}_1}^{\vec{p}_2} d\vec{p} \quad \longrightarrow \quad \boxed{\vec{I} = \Delta\vec{p}.} \quad \Delta\vec{p} = \vec{p}_2 - \vec{p}_1$$

- Esto se conoce como **principio de impulso y momentum**.
- Si la **masa** de un cuerpo es **constante**, el **impulso** es igual a la **diferencia de rapidez** por la masa

$$\vec{I} = \Delta\vec{p} = m\Delta\vec{v}.$$

# Principio de impulso y momentum

- Como el impulso y momentum son **cantidades vectoriales**, podemos igualar por componentes:

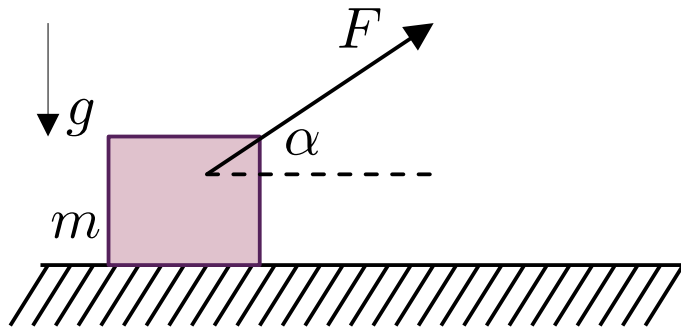
$$I_x = \Delta F_{x,\text{tot}} dt = m \Delta v_x,$$

$$I_y = \Delta F_{y,\text{tot}} dt = m \Delta v_y,$$

$$I_z = \Delta F_{z,\text{tot}} dt = m \Delta v_z.$$

# Ejemplo 1

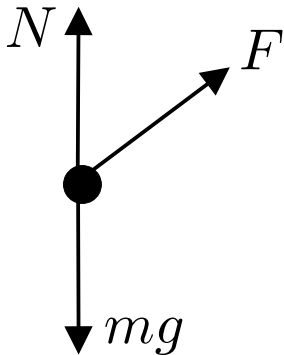
- Un bloque de **masa**  $m$  se encuentra en **reposo** en una superficie horizontal sin roce. Si el bloque es **arrastrado horizontalmente** durante un **tiempo**  $T$  por una **fuerza constante** de **magnitud**  $F$  que forma un **ángulo**  $\alpha$  con la superficie, encuentre:
  - La **velocidad** alcanzada por el bloque luego de ser arrastrada.
  - La **normal** ejercida sobre el bloque en ese intervalo.



# Ejemplo 1

- Un bloque de **masa**  $m$  se encuentra en **reposo** en una superficie horizontal sin roce. Si el bloque es **arrastrado horizontalmente** durante un **tiempo**  $T$  por una **fuerza constante** de **magnitud**  $F$  que forma un **ángulo**  $\alpha$  con la superficie, encuentre:
  - La **velocidad** alcanzada por el bloque luego de ser arrastrada.

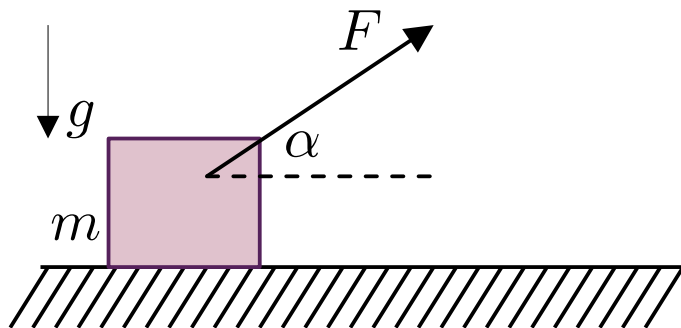
DCL



Impulso-momentum

$$I_x = F \cos \alpha T = m(v_x - v_{x,0})$$

$$I_y = (F \sin \alpha + N - mg)T = m\Delta v_y = 0$$

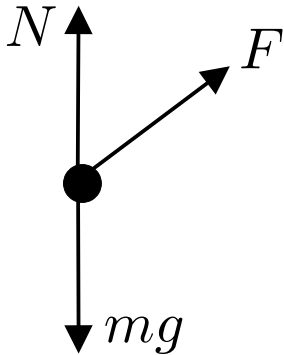


$$\xrightarrow{I_x} \boxed{v_x = \frac{F T \cos \alpha}{m}}$$

# Ejemplo 1

- Un bloque de **masa**  $m$  se encuentra en **reposo** en una superficie horizontal sin roce. Si el bloque es **arrastrado horizontalmente** durante un **tiempo**  $T$  por una **fuerza constante** de **magnitud**  $F$  que forma un **ángulo**  $\alpha$  con la superficie, encuentre:
  - La **normal** ejercida sobre el bloque en ese intervalo.

DCL

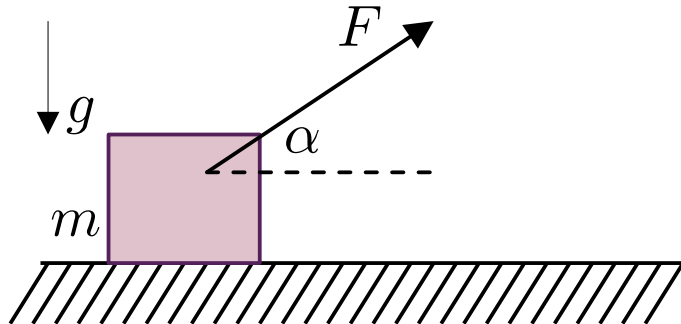


Impulso-momentum

$$(F \sin \alpha + N - mg)T = 0$$



$$N = mg - F \sin \alpha$$



La normal se podría obtener directamente del DCL, pero se comprueba que la ecuación de Impulso-momentum se satisface.

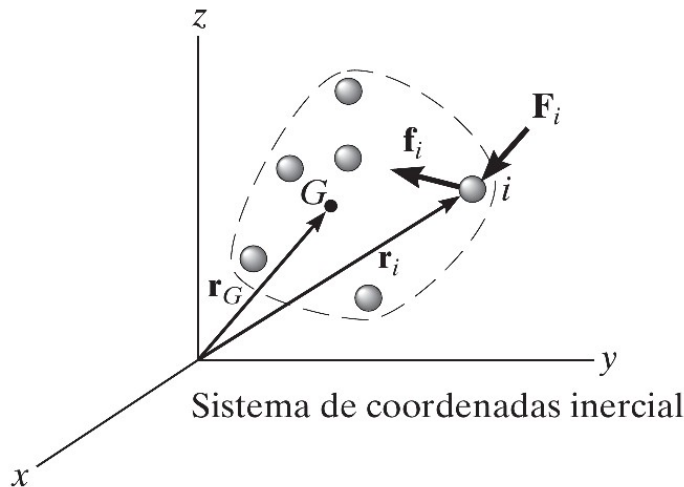
# Receta para problemas de impulso-momentum

- 1) Seleccionar sistema de referencia y dibujar DCL.
- 2) Identificar fuerzas en cada coordenada.
- 3) Identificar velocidades iniciales y finales en cada coordenada.
- 4) Imponer ecuación de impulso-momentum.
- 5) Despejar incógnitas.



# Momentum en un sistema de partículas

- Si tenemos un sistema con **varias partículas** o cuerpos:



$$\sum_i \vec{F}_{i,\text{ext}} = \sum_i \dot{\vec{p}}_i,$$

Fuerzas  
externas

donde  $i$  representa cada partícula.

- Sólo se consideran las **fuerzas externas**. Las fuerzas internas se cancelan por tercera Ley.

- El **principio de impulso-momentum** toma la forma

$$\sum_i \vec{I}_{i,\text{ext}} = \sum_i \Delta \vec{p}_i$$

$$\vec{I}_{i,\text{ext}} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{i,\text{ext}} dt = \vec{F}_{i,\text{ext}} \Delta t$$

Fuerzas constantes

# Conservación del momentum

- Si en un sistema de partículas el **impulso debido a fuerzas externas es cero**, entonces:

$$\sum_i \vec{p}_{i,1} = \sum_i \vec{p}_{i,2}$$

- Si las partículas tienen **masa constante**:

$$\sum_i m_i \vec{v}_{i,1} = \sum_i m_i \vec{v}_{i,2}$$

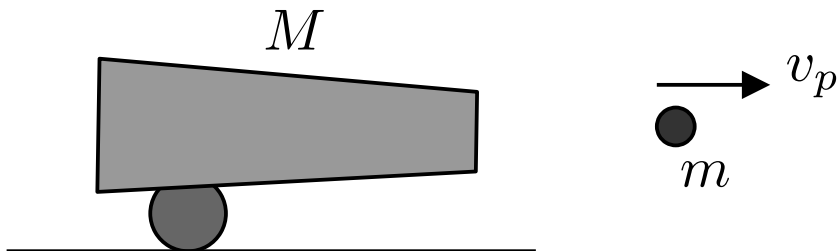
- Esto se conoce como la **conservación de momentum lineal**.

# Conservación del momentum

- La **conservación del momentum se puede aplicar** cuando **no hay impulsos externos**.
- En la práctica, significa que es **aplicable** a **partículas que chocan o interactúan**.
- El momentum puede conservarse en todas o sólo en ciertas coordenadas.

## Ejemplo 2

- Un cañón de **masa**  $M$  lanza un proyectil de **masa**  $m$  con una **rapidez**  $v_p$ . Entonces:
  - Encuentre la **rapidez** de retroceso del cañón.
  - Si el disparo **tarda**  $t^*$ , encuentre la **fuerza promedio** del disparo **sobre el proyectil**.



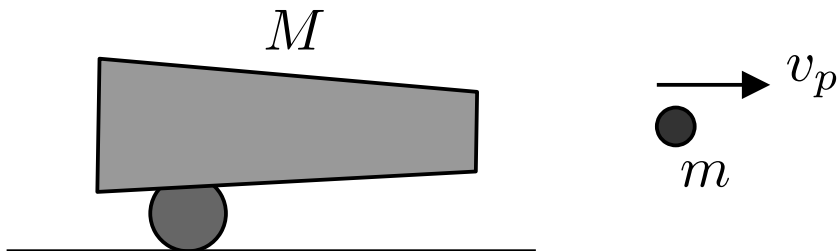
## Ejemplo 2

- Un cañón de **masa**  $M$  lanza un proyectil de **masa**  $m$  con una **rapidez**  $v_p$ . Entonces:
  - Encuentre la **rapidez** de retroceso del cañón.

Por conservación del momentum:

$$0 = Mv_c + mv_p$$

$$\longrightarrow \boxed{v_c = -\frac{m}{M}v_p}$$



\*Si, por ejemplo, el cañón no se moviera, significaría que hay una fuerza externa que lo sostiene. En tal caso el momento no se conservaría.

## Ejemplo 2

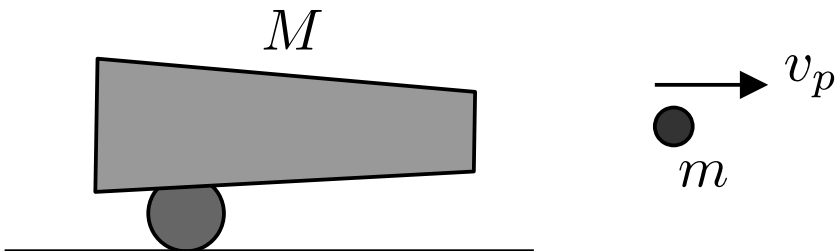
- Un cañón de **masa**  $M$  lanza un proyectil de **masa**  $m$  con una **rapidez**  $v_p$ . Entonces:
  - Si el disparo **tarda**  $t^*$ , encuentre la **fuerza promedio** del disparo **sobre el proyectil**.

El impulso del disparo sobre el proyectil:

$$I = F_{\text{prom}} t^* = mv_p$$

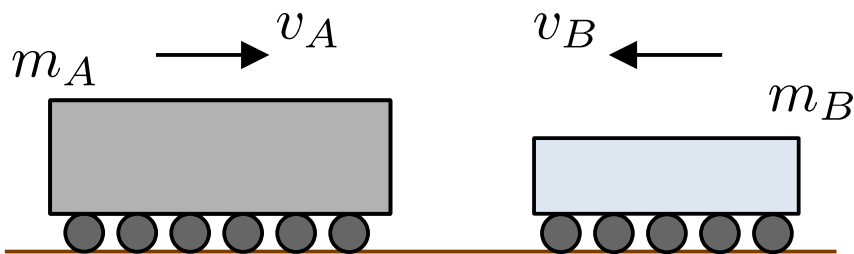
→

$$F_{\text{prom}} = \frac{mv_p}{t^*}$$



## Ejemplo 3

- Un vagón de **masa**  $m_A$  se mueve hacia la **derecha** con una **rapidez**  $v_A$ , mientras que otro vagón de **masa**  $m_B$  se mueva la **izquierda** con **rapidez**  $v_B$ . Si al chocar ambos vagones se **acoplan**, encuentre:
  - La **rapidez** de ambos vagones **luego del acoplamiento**.
  - **Magnitud de la fuerza promedio** del acoplamiento si éste **tarda un tiempo**  $t^*$ .



## Ejemplo 3

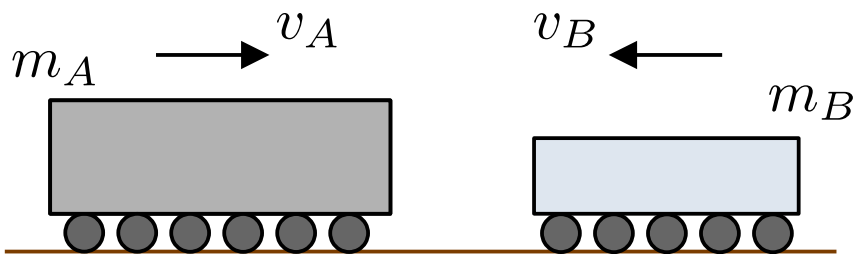
- Un vagón de **masa**  $m_A$  se mueve hacia la **derecha** con una **rapidez**  $v_A$ , mientras que otro vagón de **masa**  $m_B$  se mueva la **izquierda** con **rapidez**  $v_B$ . Si al chocar ambos vagones se **acoplan**, encuentre:
  - La **rapidez** de ambos vagones **luego del acoplamiento**.

Por conservación del momentum:

$$m_A v_A - m_B v_B = (m_A + m_B) v_f$$

→

$$v_f = \frac{m_A v_A - m_B v_B}{m_A + m_B}$$



## Ejemplo 3

- Un vagón de **masa**  $m_A$  se mueve hacia la **derecha** con una **rapidez**  $v_A$ , mientras que otro vagón de **masa**  $m_B$  se mueva la **izquierda** con **rapidez**  $v_B$ . Si al chocar ambos vagones se **acoplan**, encuentre:
  - **Magnitud de la fuerza promedio** del acoplamiento si éste **tarda un tiempo**  $t^*$ .

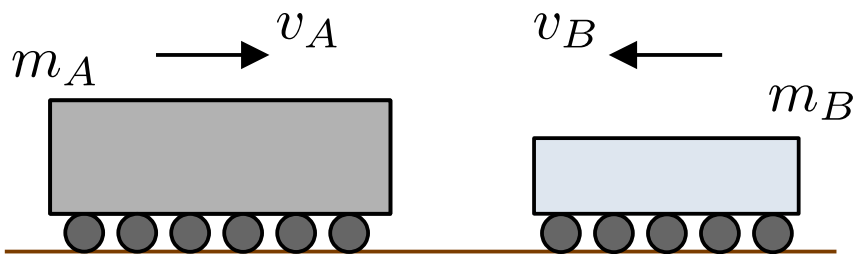
El impulso del acoplamiento (utilizando el vagón A):

$$I = F_{\text{prom}} t^* = m_A v_f - m_A v_A$$

$$F_{\text{prom}} t^* = m_A (v_f - v_A)$$

→

$$|F_{\text{prom}}| = \frac{m_A m_B (v_A + v_B)}{t^* (m_A + m_B)}$$



Tarea: Comprobar que se obtiene la misma magnitud Utilizando el vagón B.

# Resumen

- Definimos el **momentum e impulso**.
- Revisamos el **principio de impulso y momentum**.
- Definimos la **conservación de momentum**.
- Próxima clase:
  - Colisiones.